

# BASTELANLEITUNG: Baste Dir Deine eigene Lupe

Kriminalfälle sind Dein Spezialgebiet und Du möchtest später am liebsten Detektivin oder Detektiv werden? Dann baste Dir mit unserer Bastelanleitung Deine eigene Lupe. Denn seien wir einmal ehrlich, was wäre ein Detektiv oder eine Detektivin ohne echte Lupe?

Diese Lupe kann ganz einfach und schnell aus Verpackungsmaterial hergestellt werden. Bunt bemalt und mit ein bisschen Deko verziert, hast Du im Nu Deine eigene coole Lupe zum Lösen von Kriminalfällen.

## Das benötigst Du:

- 🕒 Pappkarton
- 🕒 durchsichtiger Plastikdeckel (zum Beispiel von einem Joghurt-, Frischkäse- oder Marmeladenbecher)
- 🕒 Trinkglas, das nach oben hin breiter wird (als Schablone)
- 🕒 Bleistift
- 🕒 Klebstoff
- 🕒 Farben zum Bemalen und Deko zum Aufkleben und Verzieren

## So bastelst Du die Lupe:

1. Zeichne auf der Pappe einen Kreis. In diesen Kreis zeichnest Du einen kleineren Kreis hinein. Der innere Kreis sollte ein bisschen kleiner sein als der transparente Deckel. Ein Glas, das oben breiter wird, eignet sich dabei sehr gut als Schablone.  
*Alternativ kannst Du auch die **Lupe** auf der folgende Seite als Schablone verwenden.*
2. Male noch einen Griff an den Außenkreis. Der Griff darf ruhig etwas breiter sein, damit die **Lupe** stabil wird.
3. Schneide die **Lupe** entlang der Bleistiftmarkierung aus und entferne auch den inneren Kreis. Mithilfe der ersten **Lupe** kannst Du nun eine zweite **Lupe** auf die Pappe zeichnen und diese ebenfalls ausschneiden.
4. Wenn Du Deine **Lupe** noch bunt anmalen oder verzieren möchtest, kannst Du nun die beiden Außenseiten der Lupenformen gestalten.
5. Während die Deko trocknet, kannst Du den Plastikdeckel vorbereiten. Entferne mit der Schere den Rand des transparenten Deckels.
6. Sind die Lupenformen trocken, kannst Du die Plastikscheibe dazwischenlegen und die beiden Lupenhälften zusammenkleben.
7. Nun musst Du nur noch einen Tropfen Wasser vorsichtig auf die Plastikfläche tropfen und schon ist die Lupe einsatzbereit. **Viel Spaß beim Fälle lösen!**

# Schablone

