

30 Jahre Der kleine Rabe Socke



Alles für ein Jubiläumsfest
mit Bastel- und Malanleitungen,
Spielen und Rätseln -
rund um mich und
meine Freunde!



Wir feiern ein rabenstarkes Fest!

Der kleine Rabe Socke und seine Freunde laden zur großen Jubiläumsfeier ein! Mithilfe dieser Anleitungsbroschüre könnt ihr mit wenig Aufwand eine schöne Veranstaltung für eure kleinen Besucherinnen und Besucher organisieren. Mit im Paket sind lustige Spiele, spannende Rätsel und kunterbunte Mal- und Bastelvorlagen – ideal für Kinder im Alter von 4–7 Jahren.

Die Veranstaltung kann beliebig angepasst werden. Von einem öffentlichen Büchereifest bis zu einer kleinen Vorleseaktion mit Bilderbuchkino ist alles möglich. Sucht euch die passenden Aktivitäten für eure Veranstaltung aus, je nach Teilnehmendenzahl und geplanter Dauer.



ALS MATERIAL STEHT EUCH ZUR VERFÜGUNG:

- ☐ Anleitungsbroschüre
- ☐ Bilderbuchkinos
- ☐ Vorlagen zum Malen und Basteln, Spielen und Rätseln
- ☐ Ankündigungsplakat
- ☐ Freundschaftspass

CHECKLISTE FÜR DIE Organisation

6 WOCHEN VOR DER VERANSTALTUNG

- ☐ Veranstaltungsplakat aufhängen und Werbung starten
- ☐ Anmeldungen entgegennehmen
- ☐ ggfs. Bücher zum kleinen Rabe Socke bestellen

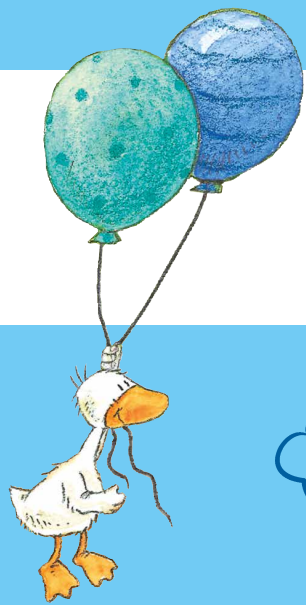
2 WOCHEN VOR DER VERANSTALTUNG

- ☐ Medienausstellung aufbauen
- ☐ Materialien für die Mal- und Bastelaktion besorgen
 - ☐ ausgedruckte Vorlagen
 - ☐ Stifte
 - ☐ Scheren
 - ☐ Kleber
 - ☐ Papierstrohhalm oder Gummiband
 - ☐ Tonpapier (gelb, schwarz und weiß)
 - ☐ Bastelfedern
- ☐ Materialien für die Spiele besorgen
 - ☐ ausgedruckte Malvorlagen
 - ☐ Rabennest (Körbchen oder Schachtel)
 - ☐ Klebeband
 - ☐ Gegenstände für den Parcours, z.B. Stuhl, Kissen, Seil ...
 - ☐ Esslöffel & kleine Bälle
 - ☐ eine bunte Socke (am besten geringelt)
- ☐ ggfs. Deko organisieren

AM TAG DER VERANSTALTUNG

- ☐ Veranstaltungsbereich aufbauen
- ☐ Tische zum Malen und Basteln vorbereiten
- ☐ Platz für die Spiele schaffen
- ☐ ggfs. Technik für das Bilderbuchkino und die Rätsel aufbauen
- ☐ Fotos machen nicht vergessen!





Der Ablauf



1. Alles vorbereitet!

Richtet euren Veranstaltungsbereich gemütlich ein. Bereitet die Spiele vor und legt die Materialien zum Malen und Basteln aus. Kamera nicht vergessen!

2. Alles angekommen!

Die Kinder kommen an. Zur Einstimmung eignet sich ein Bilderbuchkino, z. B. „Alles meins! oder 10 Tricks, wie man alles kriegen kann“. Stellt den Kindern den kleinen Rabe Socke und seine Freunde vor. Dazu könnt ihr die Vorlage „Charactervorstellung“ nutzen.

Kleiner Tipp: Die Vorlage kann auch als Puzzle verwendet werden. Lasst die Kinder die einzelnen Teile in der Kinderbücherei suchen und löst das Puzzle anschließend gemeinsam.

3. Alles gespielt!

Jetzt wird gespielt! Sucht euch die Spiele heraus, die zu eurer Veranstaltung passen, bereitet die Materialien vor und los geht's!

4. Alles kreativ!

Die Kinder können malen und basteln. Ihr könnt zum Beispiel eine Socken-Girlande erstellen – jedes Kind bekommt eine Socke zum Ausmalen, diese hängt ihr an einer Schnur als Deko auf. Bei etwas mehr Zeit können die Kinder auch eine Rabenmaske basteln. Außerdem habt ihr verschiedene Malvorlagen zur Auswahl.



5. Alles gerätselt!

Zum Abschluss wird es spannend. Bei „Wer bin ich?“ erraten die Kinder, welches Tier gemeint ist und beim Quatsch-Quiz wird es nochmal richtig lustig. Ihr Wissen können die Teilnehmenden dann beim rabenstarken Experten-Rätsel testen. Die letzte Frage hat es aber in sich – vielleicht verrätet ihr den Kindern noch Sockes obergeheimen Socken-Geheimnis?

6. Abschlussrunde

Die Veranstaltung geht zu Ende. Zeit für eine kleine Abschlussrunde. Wie hat es den Kindern gefallen? Alle Teilnehmenden bekommen einen Freundschaftspass. Sie sind richtige kleiner-Rabe-Socke-Freunde!

TIPP:

Die Veranstaltung lässt sich ganz flexibel anpassen. Von einer kleinen Vorleseaktion mit Bilderbuchkino bis zu einem öffentlichen Büchereifest ist alles möglich. Für eine offene Veranstaltung könnt ihr zum Beispiel die Malvorlage mit dem Socken auslegen und damit eine Girlande im Publikumsbereich aufbauen! Oder ihr verteilt das Experten-Rätsel. Wer es korrekt löst, erhält einen Freundschaftspass.





Zeit für Spiele

Wählt die Spiele aus, die am besten zur Größe eurer Gruppe sowie zu den vorhandenen Materialien und dem verfügbaren Platz passen.

1. ALLES GEFEIERT!

Juchhu, heute ist der beste Tag des Jahres für den kleinen Raben Socke. Er hat Geburtstag! Und Frau Dachs hat ihm einen leckeren Geburtstagskuchen gebacken. Jetzt fehlen nur noch alle seine Freunde für ein rabenstarkes Geburtstagsfest. Kannst du Socke helfen, die Einladungen zu verteilen?

IHR BENÖTIGT:

- BeeBot
- BeeBot-Matte
- Ausgedruckte Vorlage „Der kleine Rabe Socke feiert ein Fest - BeeBots“

ABLAUF:

Die Kinder programmieren den BeeBot so, dass er von Start bis Ziel über alle Freunde bis zum Geburtstagskuchen fährt.

2. ALLES SCHATZSUCHE!

Der kleine Rabe und Eddi-Bär, sein oberallerbestester Freund, lieben Abenteuer! Auch heute sind die beiden wieder zusammen im Wald unterwegs, als plötzlich etwas im Sonnenlicht aufblitzt. Socke und Eddi-Bär schauen schnell genauer hin: eine Münze! Liegt hier etwa ein Schatz verborgen? Schau dich doch mal um und hilf den beiden, die Münzen zu finden.

IHR BENÖTIGT:

- Ausgedruckte Vorlage „Münze“
- Rabennest (Körbchen oder Schachtel)

ABLAUF:

Druckt genug Münzen für alle Teilnehmenden aus und versteckt sie in der Kinderbücherei. Anschließend kann die Beute in Sockes Nest aufbewahrt werden. Alternativ könnt ihr auch Schokomünzen oder eine andere Kleinigkeit verwenden, die die Kinder im Anschluss mit nach Hause nehmen dürfen.

3. ALLES MEINS!

Der kleine Rabe Socke kann nicht anders, er muss einfach alles haben! Kein Spielzeug, keine Mütze, kein Buch ist vor ihm sicher. Seine Freunde sind deshalb immer besonders vorsichtig - gelingt es ihnen, ihre Schätze zu behalten?

IHR BENÖTIGT:

- Ausgedruckte Vorlagen „Alles meins!“
- Klebeband

ABLAUF:

Ein Kind wird als „Kleiner Rabe Socke“ ausgewählt. Die anderen Kinder bekommen jeweils ein Motiv auf den Rücken geklebt. Der Rabe versucht, die Motive zu stibitzen. Gelingt ihm das, wird auch dieses Kind zum Raben. Das letzte Kind mit Motiv hat gewonnen und darf in der nächsten Runde als Rabe starten.

4. ALLES ERSTER!

Der kleine Rabe Socke ist empört! Wildschwein Stulle hat überall verkündet, der Schnellste im ganzen Wald zu sein. „Dem werd ich's zeigen“, denkt sich Socke und trommelt alle Freunde zum großen Wald-Wettrennen zusammen.

IHR BENÖTIGT:

- Dinge für einen kleinen Parcours (Stuhl/Tisch, Kissen, Seil, etc.)
- Je Team einen Esslöffel
- Je Team einen kleinen Ball (Tischtennisball, Flummi, etc.)

ABLAUF:

Baut einen kleinen Parcours auf. Ihr könnt die Kinder zum Beispiel um einen Stuhl herumlaufen, über eine Schnur steigen oder auf einem Bein hüpfen lassen. Teilt die Kinder in verschiedene Teams auf, z. B. Team Socke, Team Stulle, Team Fuchs. Die Teammitglieder laufen nacheinander den Parcours entlang und balancieren dabei einen Ball auf dem Löffel. Das schnellste Team gewinnt.

5. ALLES GEKLAUT!

Gääääh, Rabe Socke ist heute richtig müde! Kaum hat er es sich in seinem Nest gemütlich gemacht, da ist er auch schon eingeschlafen. Doch Moment, raschelt da nicht etwas in seinem Baum? Und wo ist denn auf einmal seine rot-weiß-geringelte Socke hin? Schnell hüpfet der kleine Rabe aus seinem Nest und macht sich auf die Suche nach dem Socken-Dieb.

IHR BENÖTIGT:

- eine bunte Socke (am besten geringelt)

ABLAUF:

Die Kinder sitzen in einem Kreis auf dem Boden. Ein Kind sitzt als kleiner Rabe Socke in der Mitte und schläft, hat also die Augen zu. Neben sich hat es die bunte Socke liegen. Ein Kind auf dem Stuhlkreis stibitzt die Socke und setzt sich wieder an seinen Platz. Dann wecken die Kinder den Raben mit den Worten „Aufwachen, kleiner Rabe Socke!“. Der Rabe muss nun erraten, welches Kind die Socke bei sich hat. Dafür hat er drei Versuche. Gelingt es ihm nicht, ist das Kind mit der Socke der neue Rabe und darf in die Mitte.



Entdecke die Buchtipps vom kleinen Rabe Socke!



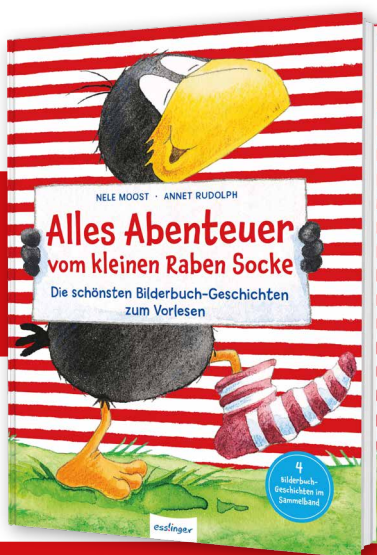
ab 5 Jahren · 64 Seiten
Socks erstes Comic-Abenteuer
ISBN 978-3-480-24115-6



ab 3 Jahren · 256 Seiten
30 rabenstarke Vorlesegeschichten
ISBN 978-3-480-24147-7



ab 3 Jahren · 12 Seiten
Pappebuch mit Formstanzung
ISBN 978-3-480-24148-4



ab 3 Jahren · 112 Seiten
4 Bilderbuch-Geschichten
ISBN 978-3-480-24092-0



ab 3 Jahren · 80 Seiten
8 Vorlesegeschichten
ISBN 978-3-480-23989-4



ab 3 Jahren · 56 Seiten
Mit Rezepten, Liedern und Deko-Elemente
ISBN 978-3-480-24146-0

